

Technische Spezifikationen- Sport1.fm

Mobile-Werbeformen

Content Ad

Format iOS App: 320 x 50 px
Format Web und WAP App: 300 x 50 px
Dateigröße: 20 kb (GIF/JPEG)

Prestitial

Format: 320 x 480 px
Dateigröße: 40 kb (GIF/JPEG)
Systematik: Erscheint beim Öffnen der App

Online Werbeformen

Medium Rectangle

Format: 300 x 250px
Dateigröße:
Image: 40 kb (GIF/JPEG)
Flash: 40 kb
HTML: 40 kb
(inkl. HTML-Datei, Gifs, JavaScript-Dateien etc.)

Superbanner

Format: 728 x 90px
Dateigröße:
Image: 40 kb (GIF/JPEG)
Flash: 40 kb
HTML: 40 kb
(inkl. HTML-Datei, Gifs, JavaScript-Dateien etc.)

Skyscraper

Format: 160 x 600px
Dateigröße:
Image: 40 kb (GIF/JPEG)
Flash: 40 kb
HTML: 40 kb
(inkl. HTML-Datei, Gifs, JavaScript-Dateien etc.)

Audio Spot

Format: MP3 oder ADTS bis maximal 15 MB

Bit rate: 32 Kbps bis 320 Kbps, 1 oder 2 Channels

Audio Codecs-MP3

- aac_hev2

- aac_hev1

- aac_lc

Zielwert der Programmlautheit: 23 LUFS (0 LU)

Maximale momentary loudness: 15 LUFS (+8 LU)

Maximale short term loudness: 20 LUFS (+3 LU)

Maximaler Spitzenpegel: 1 dBTP

(Lautheitsnormierte Tonaussteuerung nach EBU-R128)

Presenting auf sport1.fm

Format Presenting 1 (Player): 728 x 52px

Format Presenting 2 (Umfeld): 728 x 90px

Dateigröße: 40 kb je Werbeform (GIF/JPEG/Flash)

Fallback-GIF: Die Anlieferung eines Fallback-GIF's ist für User ohne installiertes Flash – Plugin erforderlich.